

The background of the page features a cityscape at dusk or dawn, with various skyscrapers and buildings. The scene is overlaid with large, semi-transparent red geometric shapes, including a large triangle on the left and a diagonal band across the top right.

# **NODER EE12/EWE4**

**Sieciowy sterownik systemów kontroli dostępu i sygnalizacji włamania  
i napadu**

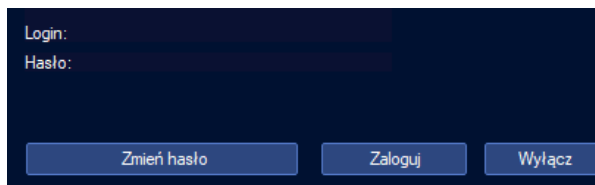
**Instrukcja operatora**


# SPIS TREŚCI

<b>SPIS TREŚCI.....</b>	<b>2</b>
<b>1. Logowanie do systemu.....</b>	<b>3</b>
1.1 Zmiana hasła.....	5
<b>2. Praca z oprogramowaniem AxxonSoft.....</b>	<b>6</b>
2.1 Menu główne.....	6
2.2 Wybór interfejsu.....	7
<b>3. Panel kontroli dostępu.....</b>	<b>8</b>
3.1 Działy.....	9
3.1.1 Tworzenie i edycja użytkownika.....	11
3.2 Harmonogramy.....	14
3.3 Poziomy dostępu.....	17
3.4 Regiony i obszary.....	19
3.5 Raporty.....	20
<b>4. Wizualizacja Systemu Kontroli dostępu Noder.....</b>	<b>22</b>
4.1 Noder Kontroler.....	22
4.2 Noder Czytnik.....	25
4.3 Noder Wejście.....	30
4.4 Noder Moduł windowy.....	33
4.4.1 Noder Piętro.....	34
4.5 Noder Wyjście.....	35
<b>5. Wizualizacja systemu sygnalizacji włamania i napadu Noder.....</b>	<b>38</b>
5.1 Noder Strefa SSWiN.....	38
5.2 Noder Wejście.....	39
5.3 Noder Wyjście.....	44


## 1. Logowanie do systemu

Po uruchomieniu stacji klienckiej, oprogramowanie AxxonSoft uruchamia się automatycznie, a następnie pojawia się okienko logowania, w którym należy podać login operatora oraz hasło.

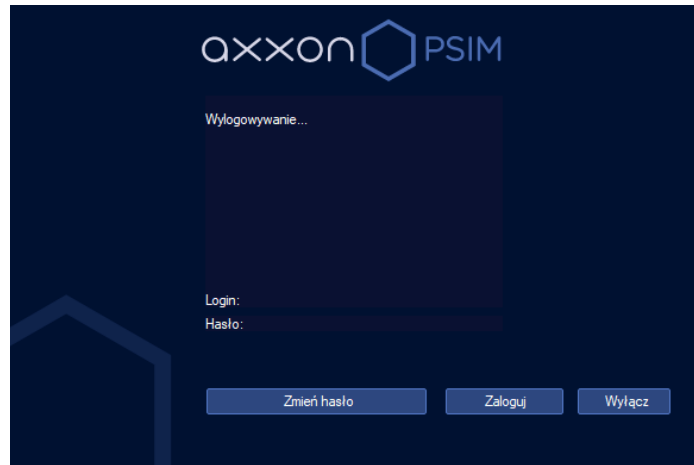


Jeżeli program nie jest uruchomiony, należy wywołać go ze skrótu znajdującego się na pulpicie  **Client's workplace**. Natomiast w przypadku, jeśli jest już uruchomiony, w zasobniku systemowym (obok zegara) powinna znajdować się taka sama ikona.

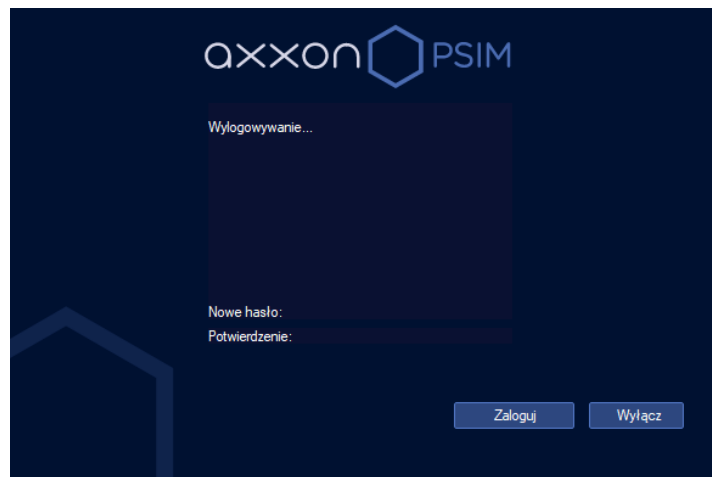
W systemie może pracować wielu użytkowników, którym prawa do wykonywania określonych czynności przydziela administrator. Nowy operator, który rozpoczyna pracę z systemem powinien zalogować się do systemu przy użyciu otrzymanego od administratora osobistego loginu i hasła tymczasowego. Podczas pierwszego logowania zostanie on poproszony o zmianę hasła tymczasowego na własne.

Aby móc zalogować się do systemu, należy wylogować aktualnego użytkownika używając opcji **Wyloguj** w głównym menu programu. Aby otworzyć główne menu programu należy przesunąć kursor myszy do prawego górnego rogu ekranu, a następnie po wyświetleniu się paska szybkiego dostępu, kliknąć lewym klawiszem myszy w ikonę  i wybrać **Wyloguj**.

W oknie logowania należy wprowadzić nazwę użytkownika (login) oraz hasło i kliknąć **Zaloguj**.

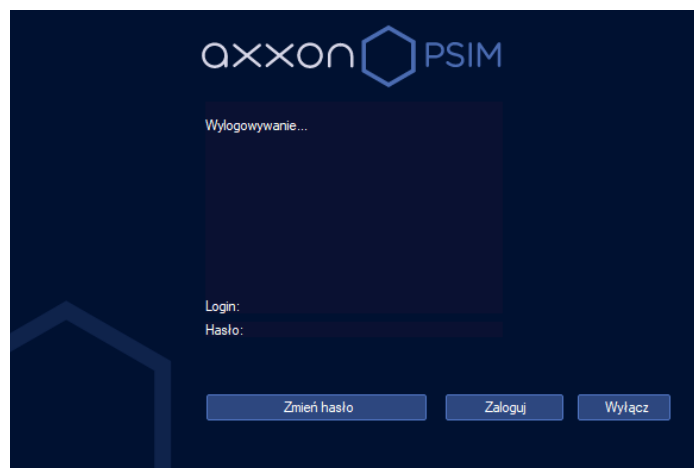


W przypadku pierwszego logowania użytkownik zostanie poproszony o wprowadzenie własnego, nowego hasła. Nowe hasło musi być różne od poprzedniego. W polu **Potwierdzenie** należy ponownie wpisać nowe hasło, a następnie kliknąć **Zaloguj**.



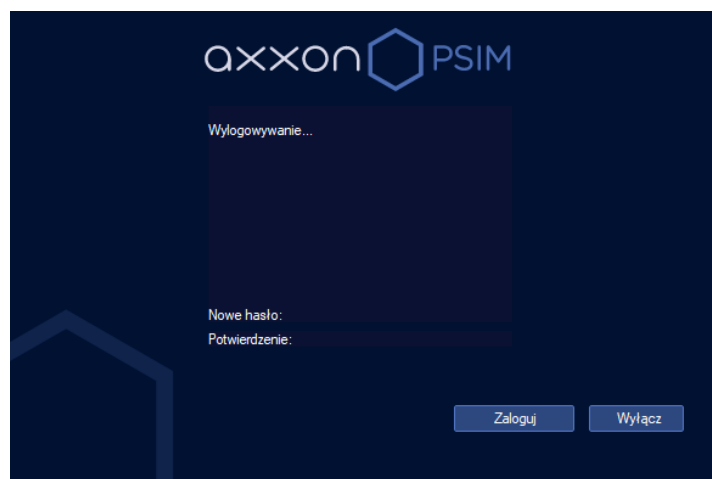
## 1.1 Zmiana hasła

Aby zmienić hasło, należy się wylogować, a następnie w oknie logowania wprowadzić swój login oraz aktualne hasło, a następnie kliknąć **Zmień hasło**.



The screenshot shows the Axxon PSIM login interface. At the top, the text 'Wylogowywanie...' is displayed. Below it, there are input fields for 'Login:' and 'Haslo:'. At the bottom of the form, there are three buttons: 'Zmień hasło', 'Zaloguj', and 'Wyłącz'.


Nowe hasło musi być różne od poprzedniego. W polu **Potwierdzenie** należy ponownie wpisać nowe hasło, a następnie kliknąć **Zaloguj**. Zostanie ono zmienione, a użytkownik zalogowany przy użyciu nowego.




The screenshot shows the Axxon PSIM login interface. At the top, the text 'Wylogowywanie...' is displayed. Below it, there are input fields for 'Nowe hasło:' and 'Potwierdzenie:'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Zaloguj' and 'Wyłącz'.

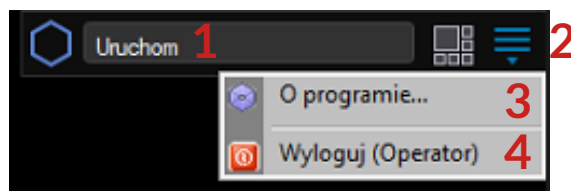
## 2. Praca z oprogramowaniem AxxonSoft

Po uruchomieniu komputera następuje automatyczne uruchomienie oprogramowania AxxonSoft. Aby rozpocząć pracę z oprogramowaniem dany użytkownik musi się zalogować używając przyznanego mu przez Administratora systemu loginu i hasła. Jeśli ustawiono domyślnego użytkownika, zostanie on zalogowany automatycznie, a na ekranie wyświetli się interfejs skonfigurowany jako domyślny.

Jeżeli program nie jest uruchomiony, należy wywołać go ze skrótu znajdującego się na pulpicie  **Client's workplace**. Natomiast w przypadku, jeśli jest już uruchomiony, w zasobniku systemowym (obok zegara) powinna znajdować się taka sama ikona.

### 2.1 Menu główne


Aby otworzyć główne menu programu należy przesunąć kursor myszy do prawego górnego rogu ekranu, a następnie po wyświetleniu się paska szybkiego dostępu, kliknąć lewym przyciskiem myszy w ikonę. 

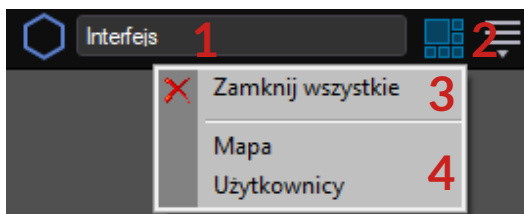


- 1 – Pasek szybkiego dostępu.
- 2 – Ikona otwierająca główne menu programu.
- 3 – Informacje o programie.
- 4 – Wylogowanie użytkownika i zamknięcie programu.

Jeżeli w systemie zostały utworzone makra dostępne dla operatora, to nad 3 - **Informacje o programie** zostaną one wyświetlone. Kliknięcie na makro spowoduje jego wywołanie.

## 2.2 Wybór interfejsu

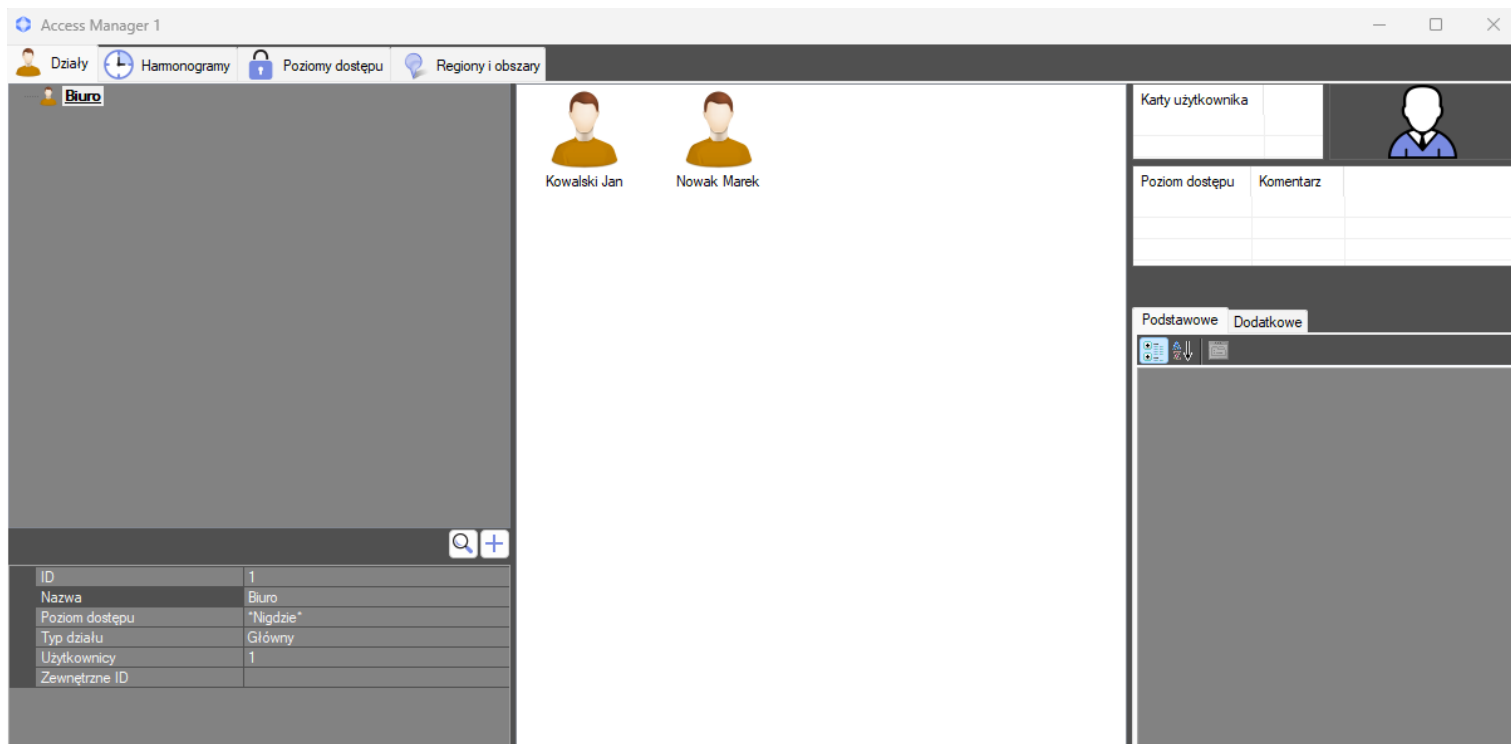
Interfejs jest to graficzne okno programu zawierające wybrane funkcje oprogramowania w zależności od przeznaczenia. Aby zmienić aktualnie wyświetlany interfejs, należy przesunąć kursor myszy do prawego górnego rogu ekranu, a następnie po wyświetleniu się paska szybkiego dostępu, wybrać ikonę  klikając lewym klawiszem myszy. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy dany interfejs.



- 1 – Pasek szybkiego dostępu.
- 2 – Ikona otwierająca menu interfejsów.
- 3 – Zamknij wszystkie interfejsy.
- 4 – Dostępne dla operatora interfejsy.

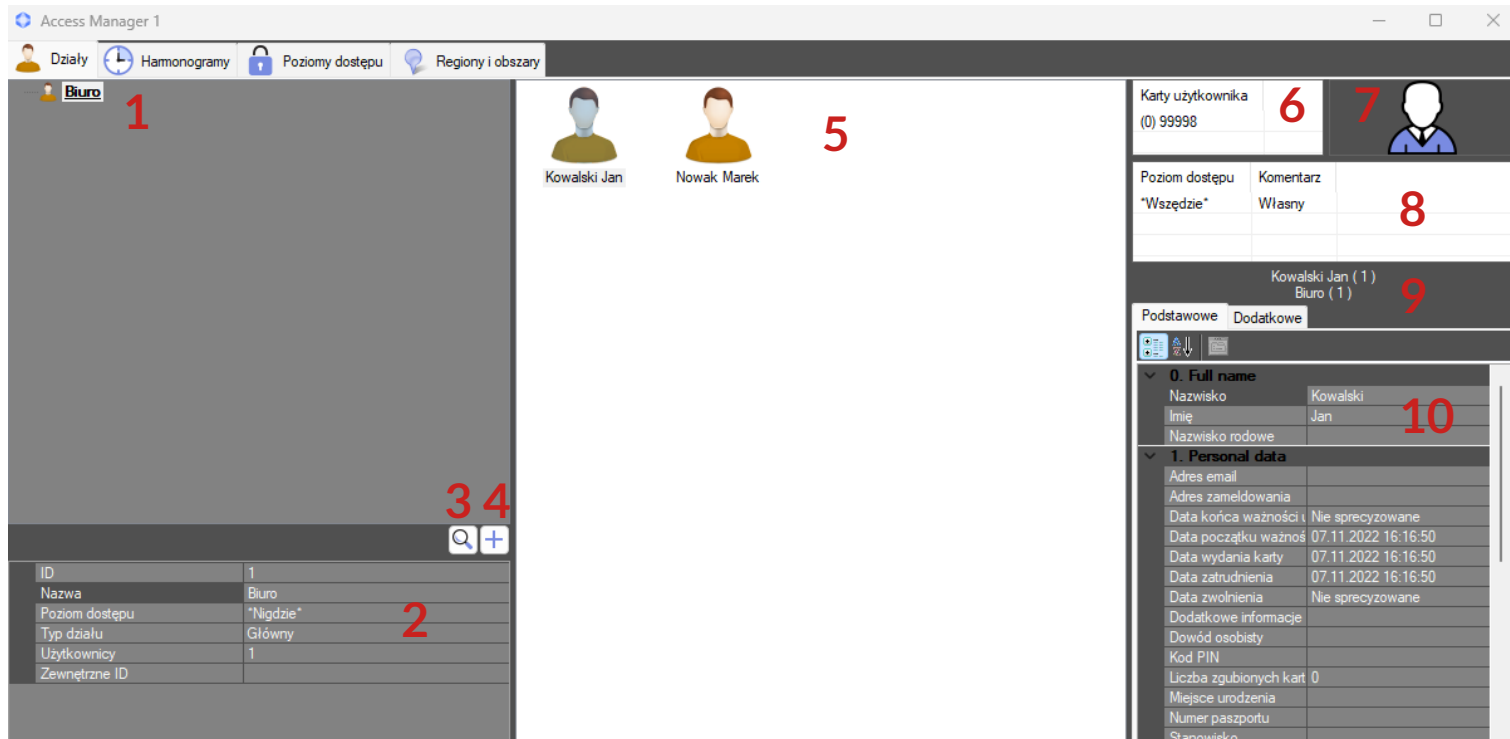
### 3. Panel kontroli dostępu

Panel Kontroli Dostępu (**Access Manager**) służy do zarządzania działami, użytkownikami, poziomami dostępu (PD) i harmonogramami. Panel KD jest dostępny w interfejsie po uprzednim skonfigurowaniu tego interfejsu.



## 3.1 Działy

Zakładka umożliwia tworzenie i edycję użytkowników (przypisywanie kart, dodawanie poziomów dostępu itp.) i przypisywanie ich do odpowiednich działów.



The screenshot shows the 'Access Manager 1' interface with the 'Działy' (Departments) tab selected. The interface is divided into several sections:

- 1**: A tree view showing the department structure, with 'Biuro' (Office) selected.
- 2**: A table showing the basic parameters of the selected department.
- 3**: A search and filter icon.
- 4**: A plus icon for additional options.
- 5**: A list of users assigned to the department, including 'Kowalski Jan' and 'Nowak Marek'.
- 6**: A card showing the number of user cards (0) and the department name.
- 7**: A user profile icon.
- 8**: A table showing the access level and comment for the selected user.
- 9**: A summary of the user's assignment to the department.
- 10**: A detailed view of the user's profile, including personal data and contact information.

ID	1
Nazwa	Biuro
Poziom dostępu	"Nigdzie"
Typ działu	Główny
Użytkownicy	1
Zewnętrzne ID	

Karty użytkownika	6	7
(0) 99998		

Poziom dostępu	Komentarz	8
"Wszędzie"	Własny	

Kowalski Jan (1)		9
Biuro (1)		
0. Full name		
Nazwisko	Kowalski	
Imię	Jan	10
Nazwisko rodowe		
1. Personal data		
Adres email		
Adres zameldowania		
Data końca ważności	Nie sprecyzowane	
Data początku ważności	07.11.2022 16:16:50	
Data wydania karty	07.11.2022 16:16:50	
Data zatrudnienia	07.11.2022 16:16:50	
Data zwolnienia	Nie sprecyzowane	
Dodatkowe informacje		
Dowód osobisty		
Kod PIN		
Liczba zgubionych kart	0	
Miejsce urodzenia		
Numer paszportu		
Stanowisko		

**1 – Drzewo strukturalne działów** – przedstawienie całej struktury stworzonych działów i poddziałów w formie rozwijalnego drzewa. Po kliknięciu w dział wyświetleni zostaną należący do niego użytkownicy. Przy użyciu prawego przycisku myszy dostępne menu kontekstowe; klikając w dział: **Usuń dział**, **Przenieś**, **Utwórz podrzędny dział**, **Raporty**. Trzy pierwsze służą do pracy na strukturze działów ostatni do generowania poniższych raportów.

**2 – Parametry podstawowe działu** – po kliknięciu na dział otrzymywane są podstawowe informacje na temat działu jak domyślny poziom dostępu, typ działu czy liczba użytkowników.



- 7 – **Zdjęcie użytkownika** – zdjęcie użytkownika, jeśli je przypisano wyświetli się fotografia użytkownika.
- 8 – **Poziomy dostęp** – poziomy dostęp przypisane do użytkownika.
- 9 – **Informacje o użytkowniku** – aktualne informacje o użytkowniku: Imię, nazwisko, dział i region, w którym aktualnie przebywa.
- 10 – **Wszystkie parametry użytkownika** – informacje, kod PIN, daty ważności kart itp.

### 3.1.1 Tworzenie i edycja użytkownika

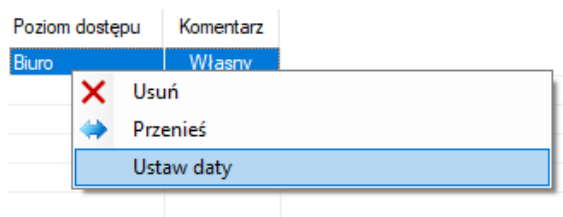
Aby dodać użytkownika do konkretnego działu, należy wskazać ten dział, a następnie kliknąć prawym przyciskiem myszy na białym tle w środkowej części okna. Z menu kontekstowego, które się pojawi należy wybrać **Nowy**, a następnie wprowadzić **Imię** i **Nazwisko** tworzonego użytkownika i kliknąć **OK**. Pojawi się okno edycji użytkownika, w którym należy określić wszystkie parametry dotyczące danego użytkownika. Elementy zawarte w tym oknie zależą od uprawnień operatora.



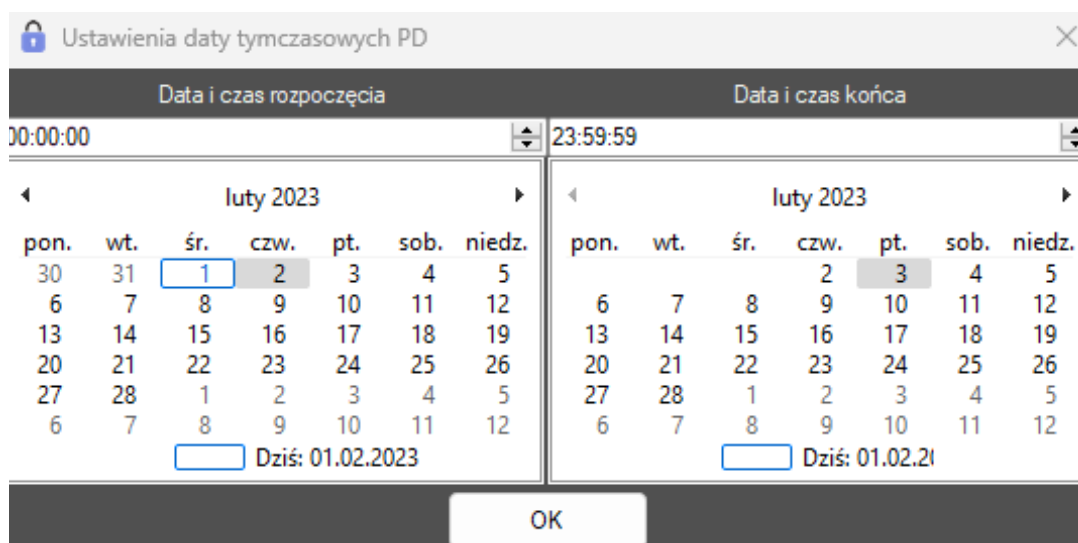
The screenshot shows the 'Edycja. Kowalski Jan (1)' window. It features a table for 'Karty użytkownika' with columns for card ID, status (lock/unlock icons), access level, and comment. Below the table are buttons for adding, deleting, and locking cards. To the right is a profile picture placeholder. The bottom section contains two panels: '0. Full name' and '1. Personal data' on the left, and 'Różne' settings on the right. The 'Różne' panel includes various checkboxes and dropdowns for access and authentication settings. At the bottom right, there are 'Zapisz' and 'Anuluj' buttons.



Operator ma możliwość tworzenia tymczasowych poziomów dostępu dla użytkownika. Aby to zrobić należy kliknąć na wybranym poziomie dostępu prawym przyciskiem myszy i wybrać **Ustaw daty**.





W następnym kroku należy wybrać początek i koniec tymczasowego poziomu dostępu.



Daty w tymczasowych poziomach dostępu są przekreślone przed ich rozpoczęciem i po zakończeniu.

Poziom dostępu	Komentarz	Od	Do
Biuro	Własny	<del>09.02.2023 00:00:00</del>	<del>18.02.2023 23:59:59</del>

**3 – Zdjęcie użytkownika** – operator ma możliwość przypisania zdjęcia do użytkownika:

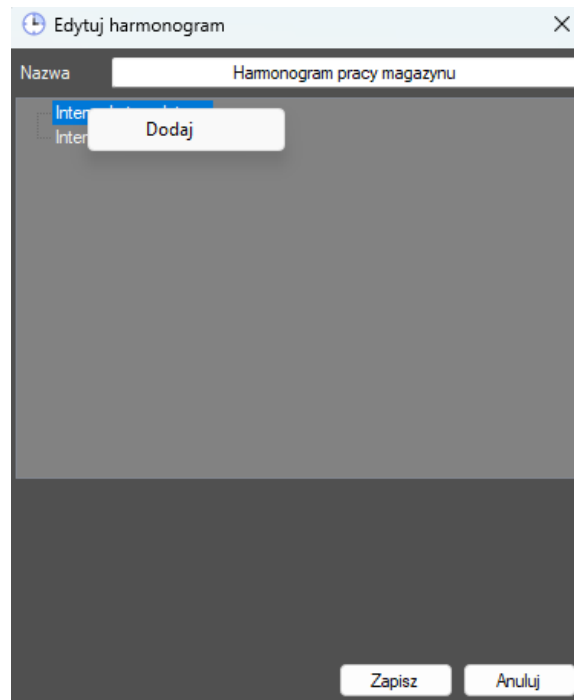
-  **Wybierz plik** – obsługiwane formaty to bmp, jpg i png.
-  **Stopklatka z kamery** – zdjęcie ze stopklatki z kamery.

**4 – Informacje o użytkowniku** – standardowe pola, w których można edytować informacje o użytkowniku: imię, nazwisko, samochód, kod PIN, data ważności karty itp.

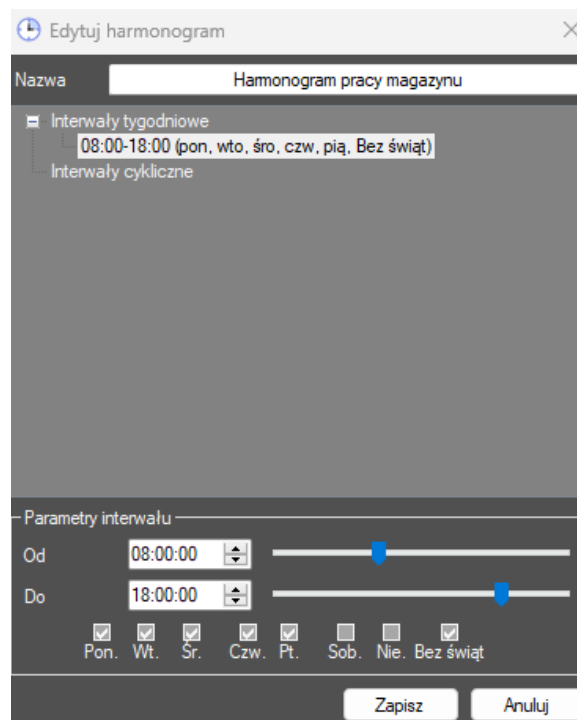
**5 – Informacje o użytkowniku** – dodatkowe pola, w których można edytować informacje o użytkowniku: zezwalanie na wielokrotny dostęp, biometryka itp.



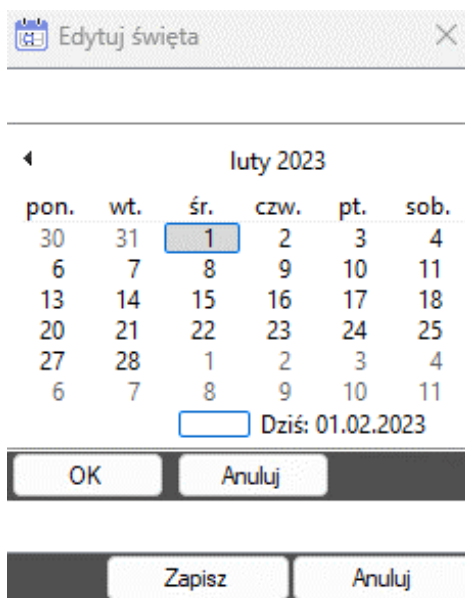
Po wybraniu opcji otworzy się okno edycji harmonogramu. Systemy KD i SSWiN Noder obsługują **Interwały tygodniowe**. Po kliknięciu na nim prawym przyciskiem myszy należy dodać taki harmonogram.



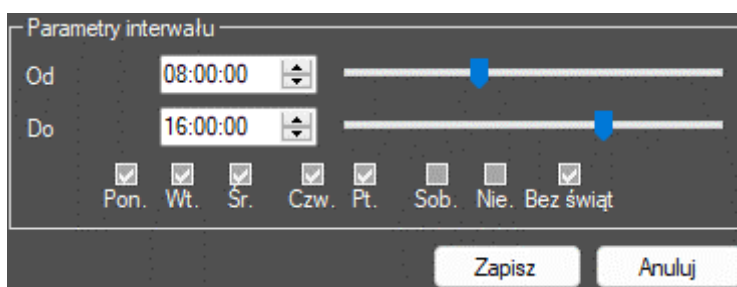
W kolejnym kroku należy wybrać dni tygodnia i godziny należące do harmonogramu.



2 – **Edytor świąt** – narzędzie do dodawania dni świątecznych. Po kliknięciu w przycisk pojawi się puste okno, gdzie pod prawym przyciskiem dostępna jest opcja **Dodaj**. Po wybraniu dnia świątecznego należy kliknąć **OK** i **Zapisz**.



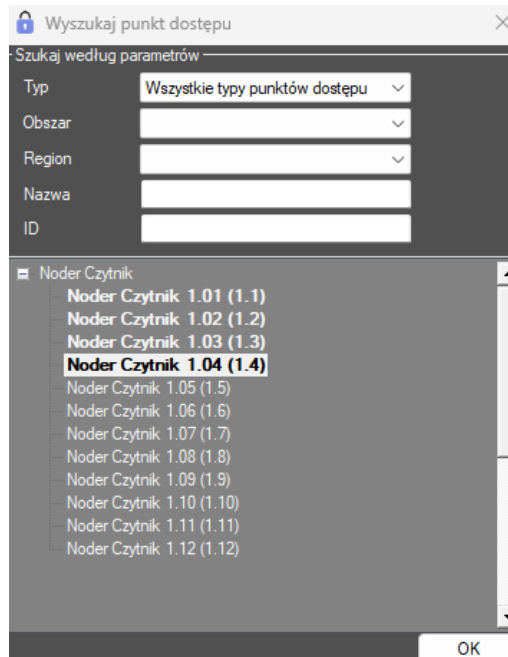
Aby dodać dzień świąteczny do harmonogramu należy zaznaczyć w nim opcję **Bez świąt**.



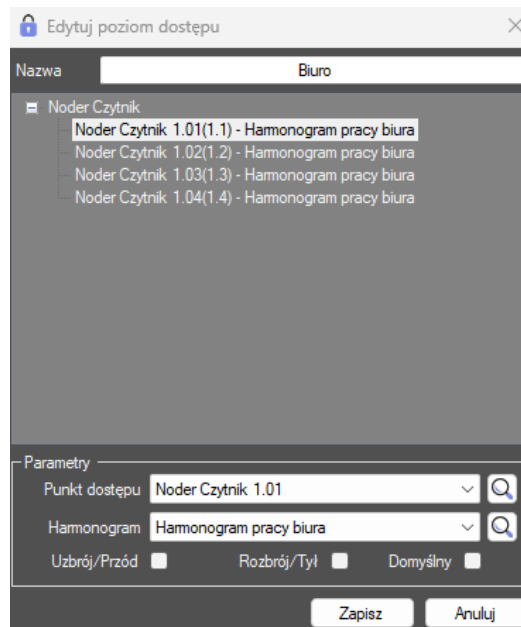
3 – **Interwały czasowe harmonogramu** – interwały czasowe należące do harmonogramu. Operator ma możliwość szybkiego podglądu w jakich terminach występuje harmonogram.



W kolejnym kroku należy wybrać urządzenia i kliknąć na nie dwa razy (wybrane elementy zostaną pogrubione).



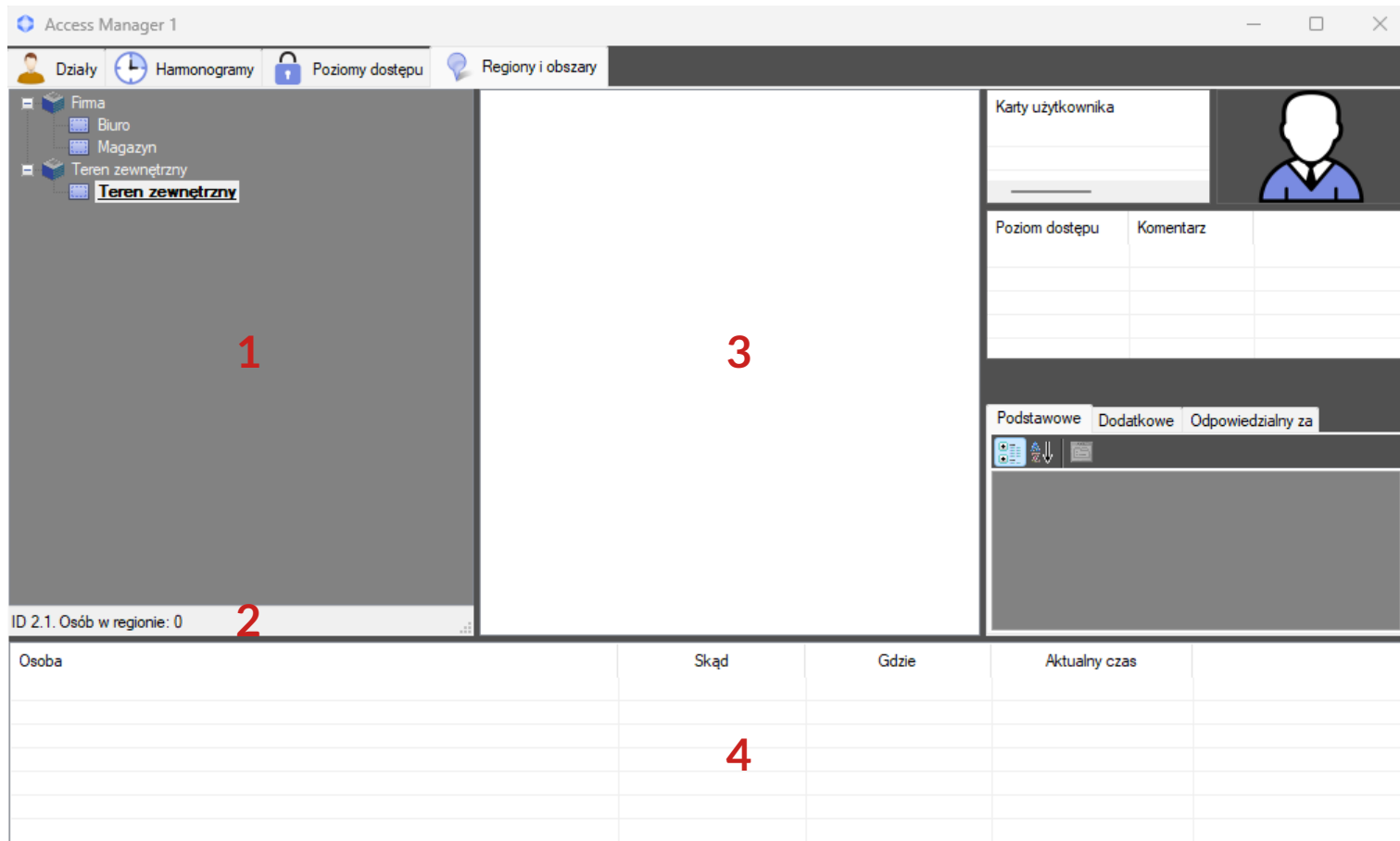
Następnie wybrać do jakiego harmonogramu mają należeć poszczególne urządzenia. Jeżeli czytnik będzie służył do uzbrajania i rozbrajania strefy w SSWIN należy zaznaczyć opcję **Uzbrój/Przód** i **Rozbrój/Tył**.



**2 – Elementy zawarte poziomie dostępu** – lista elementów danego poziomu dostępu. Po kliknięciu na dany poziom dostępu wyświetlają się informacje o urządzeniach i przypisanych do nich harmonogramach.

### 3.4 Regiony i obszary

Karta umożliwia sprawdzenie aktualnego położenia użytkowników. Przypisanie użytkowników do stref jest niezbędne przy wykorzystywaniu w systemie AntiPassBack.



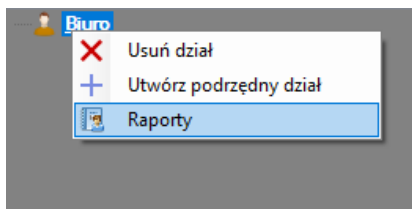
The screenshot shows the 'Access Manager 1' application window. The 'Regiony i obszary' (Regions and Areas) tab is active. On the left, a tree view shows a hierarchy: 'Firma' (Company) containing 'Biuro' (Office) and 'Magazyn' (Warehouse), and 'Teren zewnętrzny' (Outdoor area) containing 'Teren zewnętrzny' (Outdoor area). A red '1' is placed over this tree. Below the tree, a status bar shows 'ID 2.1. Osób w regionie: 0' with a red '2' next to it. The main content area is empty, with a red '3' in the center. On the right, the 'Karty użytkownika' (User Cards) section shows a user profile icon and a table with columns 'Poziomy dostęp' (Access Level) and 'Komentarz' (Comment). Below this, there are tabs for 'Podstawowe' (Basic), 'Dodatkowe' (Additional), and 'Odpowiedzialny za' (Responsible for). At the bottom, a table displays user relocation information with columns: 'Osoba' (Person), 'Skąd' (From), 'Gdzie' (Where), and 'Aktualny czas' (Current time). A red '4' is placed over the table.

Osoba	Skąd	Gdzie	Aktualny czas

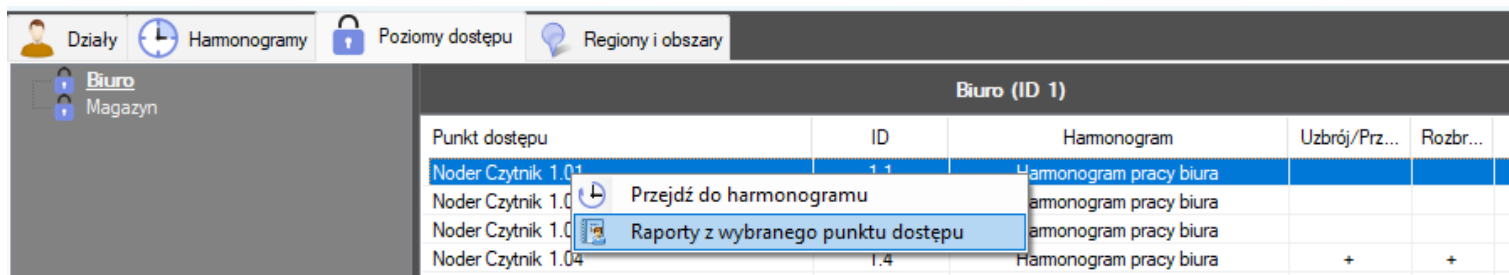
- 1 - **Drzewo regionów i obszarów** – drzewo zawierające obszary i przypisane do nich regiony.
- 2 - **ID regionu/obszaru i ilość osób w regionie/obszarze** – po kliknięciu na dany obszar lub region wyświetlane jest jego ID i ilość osób się w nim znajdujących.
- 3 - **Lista osób w regionie/obszarze** – lista osób znajdujących się w danym regionie/obszarze. Po kliknięciu na danego użytkownika wyświetlają się informacje o nim w prawej części okna (opisano je w [3.1 Działy](#)).
- 4 - **Informacja o relokacji**– informacje o ostatnich relokacjach użytkowników.

## 3.5 Raporty

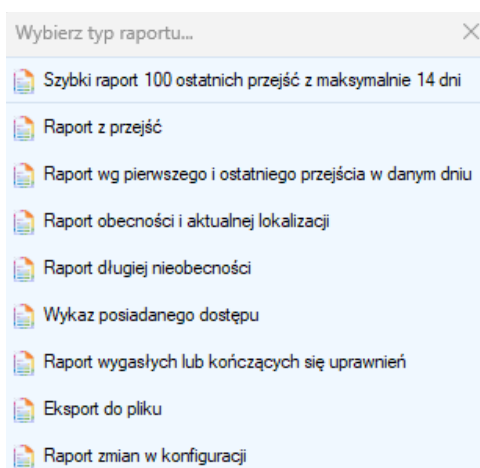
Operator może generować raporty dla działów, poszczególnych użytkowników lub wybranego punktu dostępu. Po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na dziale lub określonym użytkowniku należy wybrać opcję **Raporty**.



W przypadku raportu z punktu dostępu należy przejść do zakładki **Poziomy dostępu** i wybrać punkt dostępowy. W menu kontekstowym trzeba wybrać **Raporty z wybranego punktu dostępu**.



W zależności od obiektu wyświetlone zostanie okno z raportami do wyboru. Przykładowy raport dla danego działu:



Należy pamiętać, że dostępność pól w raportach jest zależna od **poziomów dostępu w Access Manager**.


Po przefiltrowaniu wyników do wyświetlenia należy kliknąć **Generuj**. Otwarte zostanie okno ze zdarzeniami, które można eksportować do Excela lub CSV.

Raport 100 ostatnich zdarzeń z 14 dni użytkownika Uprawniony Użytkownik [1]. Raport z dnia: 2021-07-01 09:39:59

Eksport do pliku Excel    Eksport do pliku CSV    Szukaj:

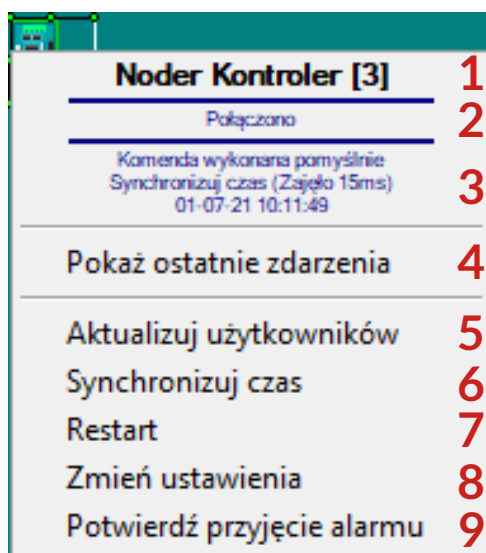
Nazwa przejścia	Zdarzenie	Infomacje dodatkowe	Data i godzina	Użyta karta
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:18:34	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:18:30	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:15:10	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:15:04	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:15:00	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:12:53	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:12:50	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:12:49	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:12:46	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:11:38	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:11:34	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:07:48	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:07:44	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:06:53	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:06:21	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 13:06:17	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:53:43	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:53:19	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:53:15	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:52:26	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:52:23	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:52:19	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:52:15	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:50:01	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:49:58	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:47:23	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:47:19	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:46:45	(0) 100000
Noder Czytnik 3.1	Brak wejścia po karcie uprawnionej	authorized	2021-06-29 12:46:41	(0) 100000

## 4. Wizualizacja Systemu Kontroli dostępu Noder

W celu uruchomienia odpowiedniego interfejsu zawierającego wizualizację Systemu Kontroli Dostępu Noder, należy przesunąć kursor myszy do prawego górnego rogu ekranu, a następnie po wyświetleniu się paska szybkiego dostępu, wybrać ikonę otwierającą listę interfejsów . W kolejnym kroku z wyświetlonej listy należy wybrać dany interfejs.





### 4.1 Noder Kontroler






Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego kontrolera, należy kliknąć prawym klawiszem myszy na jego ikonę. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



1 – *Nazwa kontrolera* – aktualna nazwa kontrolera.

2 – *Status kontrolera* – aktualny status kontrolera:

Aktualny status	Ikona	Opis
Połączono		status informujący, że kontroler jest połączony z systemem centralnym i pracuje w trybie online.
Brak połączenia		status informujący, że dany kontroler nie jest połączony z systemem centralnym i pracuje w trybie offline lub występuje na nim brak napięcia zasilającego.
Stan nieznan		system nie odczytuje aktualnego statusu kontrolera.
Aktualizacja użytkowników		status informujący o aktualnie wykonywanym procesie aktualizacji użytkowników na danym kontrolerze.

Połączono (bezpieczne połączenie)		status informujący o bezpiecznym połączeniu z kontrolerem po włączeniu zapory i tunelowania SSH.
Brak zasilania 230V AC		status informujący o braku zasilania podstawowego 230V.
Niski poziom naładowania akumulatorów		status informujący o niskim poziomie naładowania akumulatora i konieczności przywrócenia zasilania 230V AC.
Sabotaż obudowy		status informujący o otwarciu obudowy kontrolera lub akumulatora.
Awaria zasilacza		status informujący o uszkodzeniu zasilacza 12V DC.
Czytniki wyłączone		status informujący o wywołaniu komendy <b>Wyłącz</b> lub <b>Wyłącz tymczasowo</b> wyjścia napięciowego DEC z poziomu administratora lub przez komendę <b>Restart</b> z poziomu operatora, które powoduje rozłączenie czytników i urządzeń peryferyjnych.

3 – **Ostatnia akcja** – ostatnia akcja wykonana na kontrolerze.

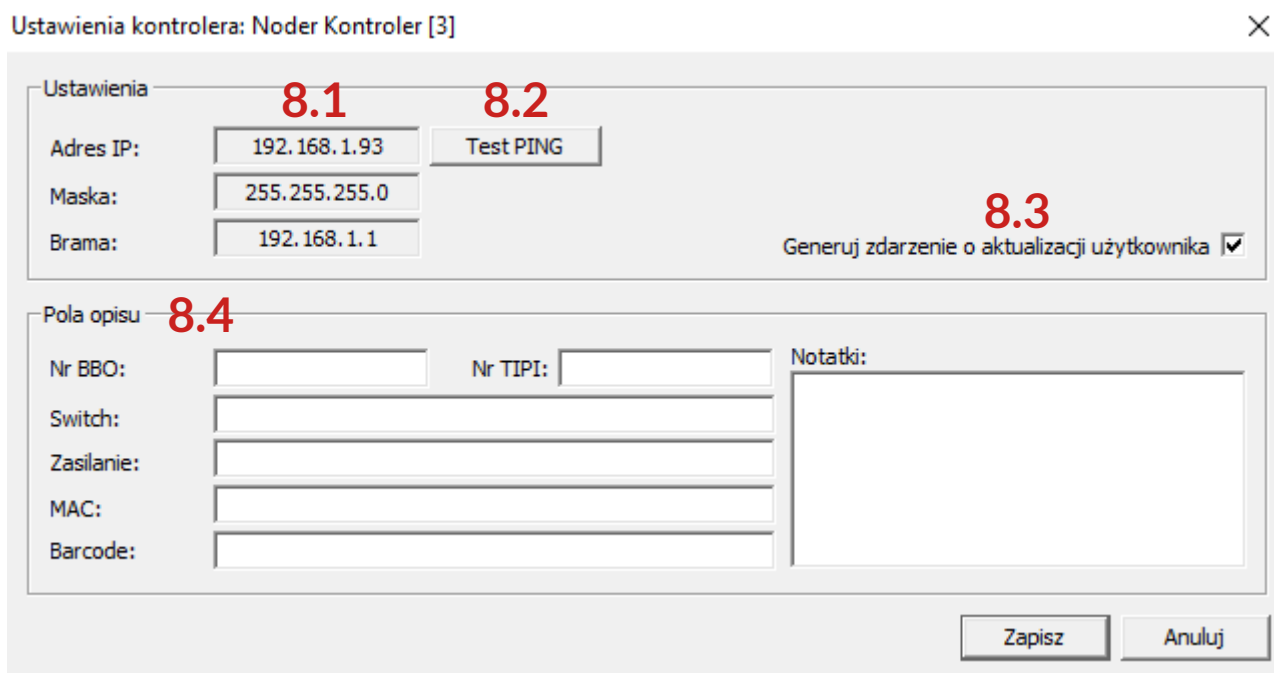
4 – **Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia ostatnio wywołane na kontrolerze (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).

5 – **Aktualizuj użytkowników** – komenda pozwalająca na zaktualizowanie bazy użytkowników na kontrolerze, zgodnie z bazą użytkowników na serwerze. W czasie wykonywania procesu aktualizacji nie ma możliwości wykonywania dodatkowych operacji na kontrolerze. Wszystkie wywołane operacje zostaną wykonane po zakończeniu aktualizacji użytkowników. Proces ten nie zakłóca działania przejść oraz otrzymywania aktualnych zdarzeń. Proces aktualizacji zależny jest od liczby użytkowników w bazie danych.

6 – **Synchronizuj czas** – komenda umożliwiająca synchronizację czasu na danym kontrolerze z serwerem głównym kontroli dostępu.

7 – **Restart** – komenda umożliwia restart czytników i urządzeń peryferyjnych podłączonych do wyjścia napięciowego DEC. Po wybraniu opcji urządzenia odłączane są na **Czas wyłączenia dla impulsu** (ustawienia kontrolera).

8 – **Zmień ustawienia** – po wybraniu opcji wyświetlone zostaje nowe okno, w którym operator ma możliwość zmiany części ustawień. Po edycji pól, do zapisania ustawień należy kliknąć przycisk **Zapisz**.



Ustawienia kontrolera: Noder Kontroler [3]

**8.1** Adres IP: 192.168.1.93 **8.2** Test PING

Maska: 255.255.255.0

Brama: 192.168.1.1 **8.3** Generuj zdarzenie o aktualizacji użytkownika

**8.4** Pola opisu

Nr BBO: [ ] Nr TIPI: [ ] Notatki:

Switch: [ ]

Zasilanie: [ ]

MAC: [ ]

Barcode: [ ]

Zapisz Anuluj

**8.1 – Ustawienia sieciowe kontrolera** – nieedytowalne pola informujące o ustawieniach sieciowych danego kontrolera.

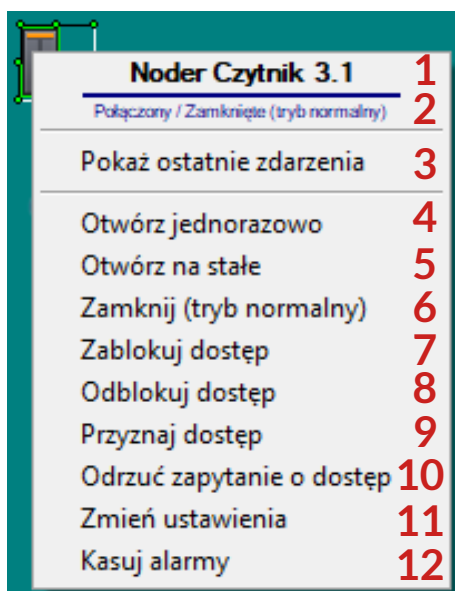
**8.2 – Test PING** – umożliwia wywołanie okna, w którym można sprawdzić połączenie sieciowe z kontrolerem.

**8.3 – Generuj zdarzenie o aktualizacji użytkownika** – odznaczenie tej opcji spowoduje, że nie będzie generowane zdarzenie potwierdzające zaktualizowanie użytkownika. W przypadku, gdy opcja ta jest zaznaczona i kontroler pracuje w trybie online, wygenerowane zostanie zdarzenie potwierdzające zaktualizowanie użytkownika na danym kontrolerze. Natomiast przy braku połączenia z kontrolerem zostanie wygenerowane zdarzenie **Błąd aktualizacji użytkownika**.

**8.4 – Pola opisu** – edytowalne pola pozwalające na wprowadzanie dodatkowych informacji dotyczących danego kontrolera. Ustawienia nie wpływają na działanie kontrolera.





## 4.2 Noder Czytnik

Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego przejścia, należy kliknąć prawym klawiszem myszy na ikonie czytnika. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



1 – *Nazwa kontrolera* – aktualna nazwa czytnika.

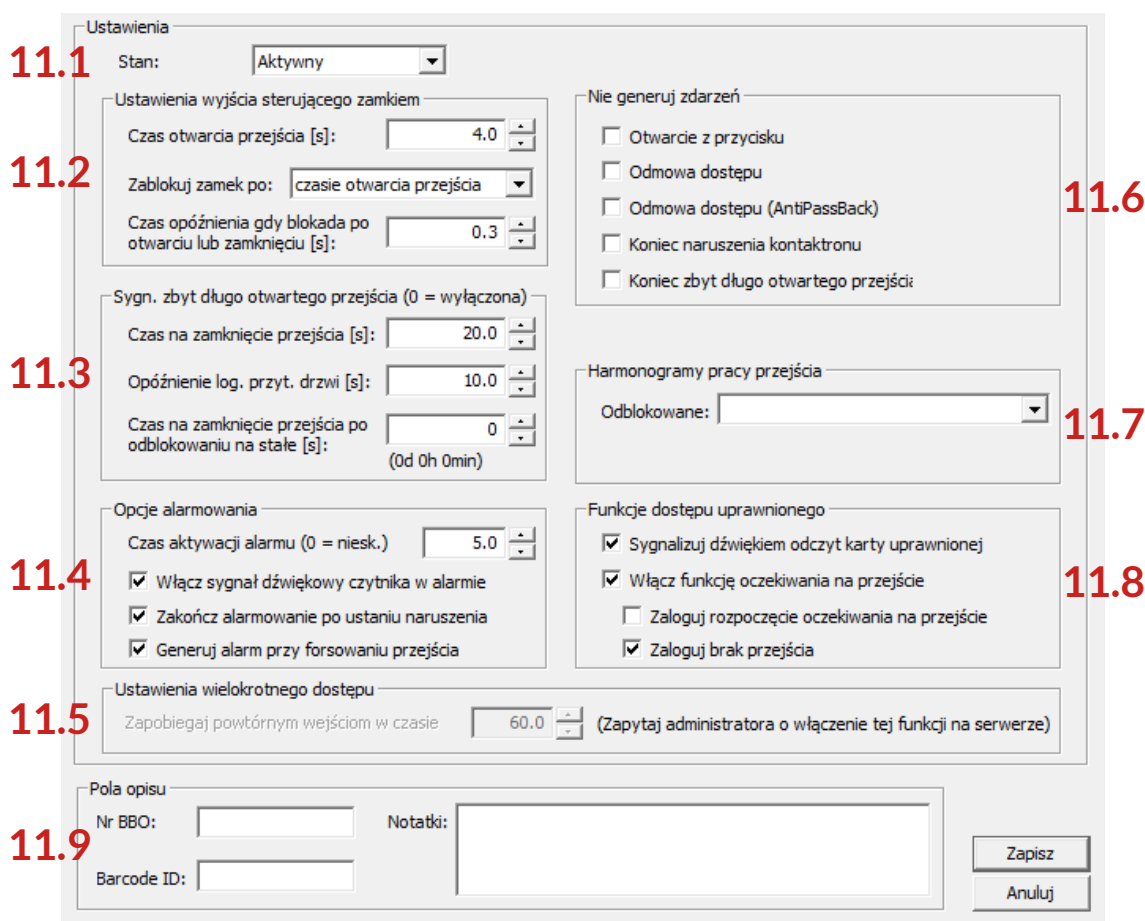
2 – *Status kontrolera* – aktualny status czytnika:

Aktualny status	Ikona	Opis
Połączony / Zamknięte (tryb normalny)		status informujący, że dany czytnik jest połączony z kontrolerem i zarówno czytnik, jak i przejście, działają w sposób prawidłowy.
Brak połączenia		status informujący, że dany czytnik nie jest połączony z kontrolerem i nie pracuje w sposób prawidłowy lub kontroler, przez który jest obsługiwany, pracuje w trybie offline.
Stan nieznan		system nie odczytuje aktualnego statusu czytnika.
Nieaktywny		status informujący, że tryb działania czytnika jest ustawiony jako nieaktywny, brak możliwości przejścia z wykorzystaniem identyfikatora. Należy pamiętać o <b>wyłączeniu harmonogramu dla czytnika</b> w tym stanie.
Aktualizacja FW		status informujący o aktualizacji firmware czytnika.

Odblokowany		status informujący o odblokowaniu przejścia (wysterowaniu przekaźnika).
Wciśnięty przycisk wyjścia		status informujący o wciśnięciu przycisku wyjścia.
Otwarte drzwi		status informujący o otwarciu drzwi.
Przejście zablokowane		status informujący o zablokowaniu przejścia. Otwarcie go jest możliwe wyłącznie z poziomu operatora. Przycisk wyjścia i użycie karty na drugim czytniku przejścia nie odblokują go.
Zablokowany przez logikę służby		status informujący, że dany czytnik został zablokowany po aktywacji wejścia (służowanie).
Czytnik zablokowany		status informujący o zablokowaniu przejścia z poziomu administratora.
Naruszenie kontaktronu		status informujący, że na danym przejściu nastąpiło forsowanie drzwi.
Zbyt długo otwarte przejście		status informujący o przytrzymaniu drzwi po ich odblokowaniu.
Alarm		status informujący o alarmie na skutek forsowania przejścia lub zbyt długie jego otwarcie. Czas na jaki pojawia się zdarzenie jest zależny od <b>Czasu aktywacji alarmu</b> w ustawieniach czytnika.
Wciśnięty przycisk ewakuacyjny		status informujący o wciśnięciu przycisku ewakuacyjnego.
Zbyt długo odblokowane drzwi na stałe		status informujący o zbyt długim odblokowaniu drzwi na stałe po komendzie <b>Otwórz na stałe</b> lub przez harmonogram.
Sabotaż czytnika		status informujący o oderwaniu czytnika od ściany.

- 3 – **Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego przejścia (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).
- 4 – **Otwórz jednorazowo** – funkcjonalność umożliwiająca otwarcie przejścia na określony czas (domyślnie 4s). Czas ten można zmienić w parametrze danego czytnika **Czas otwarcia przejścia [s]**.
- 5 – **Otwórz na stałe** – funkcjonalność pozwalająca na otwarcie przejścia na stałe, aż do momentu wywołania komendy **Zamknij** lub **Zablokuj dostęp**. W danym czasie można korzystać z przejścia bez użycia identyfikatora oraz przycisku wyjścia, elementy wykonawcze (zwora, elektrozaczep, itp.) są zwolnione. Dioda na czytniku świeci na kolor zielony.

- 6 – **Zamknij (tryb normalny)** – opcja umożliwiająca systemowe zamknięcie przejścia, po jego wcześniejszym otwarciu (**Otwórz jednorazowo**, **Otwórz na stałe**) lub zablokowaniu go (**Zablokuj**). Elementy wykonawcze zostają zablokowane, dioda na czytniku zmienia kolor na czerwony. W celu skorzystania z danego przejścia należy używać identyfikatora lub przycisku wyjścia.
- 7 – **Zablokuj dostęp** – opcja umożliwiająca zablokowanie danego przejścia. Nie ma możliwości skorzystania z danego przejścia przy użyciu identyfikatora lub przycisku wyjścia.
- 8 – **Odblokuj dostęp** – opcja umożliwia powrót do trybu normalnej pracy przejścia (status czytnika **Połączony/Zamknięte (tryb normalny)**).
- 9 – **Przyznaj dostęp** – opcja umożliwiająca przyznawanie dostępu przez operatora. Do działania funkcji należy ustawić tryb przyznawania dostępu na: **Online – Decyduje operator**.
- 10 – **Odrzuć zapytanie o dostęp** – opcja umożliwiająca odrzucenie dostępu dla użytkownika przez operatora. Do działania funkcji należy ustawić tryb przyznawania dostępu na: **Online – Decyduje operator**.
- 11 – **Zmień ustawienia** – opcja otwiera okno konfiguracji czytnika:



### 11.1 – Stan – tryb działania czytnika:

- **Aktywny (domyślny)** – normalne działanie czytnika w logice. Domyślny stan: **Połączony/Zamknięte (tryb normalny)**.
- **Nieaktywny** – czytnik nieaktywny, karta nie będzie odczytywana w systemie. Dioda na czytniku wygaszona, a po przyłożeniu karty występować będzie krótkie mignięcie czerwonej diody. Fizyczne odłączenie czytnika, forsowanie przejścia, użycie przycisku wyjścia nie będzie rejestrowane w systemie. Komendy systemowe (**Otwórz jednorazowo**, **Zamknij (tryb normalny)**, **Zablokuj dostęp**) nie będą działać.

- **Zablokowany** – czytnik zablokowany, karta będzie odczytywana. Dioda na czytniku w normalnym stanie jest wygaszona. Po przyłożeniu karty (uprawnionej i nieuprawnionej) dioda na czytniku mignie na czerwono, a następnie wystąpią 2 mignięcia pomarańczowej diody i piknięcia z częstotliwością 2 Hz. Fizyczne odłączenie czytnika nie będzie rejestrowane na mapie. Komendy systemowe (**Otwórz jednorazowo, Zamknij (tryb normalny), Zablokuj dostęp**) nie będą działać. Przycisk wyjścia przypisany do przejścia będzie działał poprawnie.

**11.2 – Ustawienia wyjścia sterującego zamkiem** – opcje umożliwiają dostosowanie działania elementu wykonawczego do potrzeb systemu.

- **Czas otwarcia przejścia [s]** – czas, po którym przejście zostanie zablokowane po przyłożeniu karty, wciśnięciu przycisku wyjścia lub komendzie **Otwórz jednorazowo**.
- **Zablokuj zamek po** – opcja umożliwia wcześniejsze zamknięcie przejścia po **otwarciu przejścia** lub **zamknięciu przejścia**. Wybranie opcji **czasie otwarcia przejścia** zamyka przejście po **Czasie otwarcia przejścia [s]**.
- **Czas opóźnienia gdy blokada po otwarciu lub zamknięciu [s]** – opcja umożliwia dodanie zwłoki czasowej, po której następuje zablokowanie przejścia dla opcji **Zablokuj zamek po: otwarciu przejścia i zamknięciu przejścia**.

**11.3 – Sygnalizacja zbyt długo otwartego przejścia** – opcje umożliwiają dostosowanie czasu otwarcia przejścia do potrzeb systemu.

- **Czas na zamknięcie przejścia [s]** – czas, po którym następuje ostrzeżenie użytkownika o przytrzymaniu drzwi. Po jego przekroczeniu występuje sygnalizacja na czytniku (pikanie czytnika i pomarańczowa dioda z częstotliwością 1 Hz). Ustawienie wartości 0 wyłącza opcję.
- **Opóźnienie logowanie przytrzymania drzwi [s]** – po upływie czasu na zamknięcie przejścia następuje ostrzeżenie użytkownika o przytrzymaniu drzwi (pikanie czytnika i pomarańczowa dioda z częstotliwością 1 Hz). Czas ostrzeżenia użytkownika jest uzależniony od tego parametru. Jeżeli drzwi nie zostaną zamknięte w tym czasie wygenerowany zostanie alarm w systemie (zdarzenie **Zbyt długo otwarte przejście**) i na czytniku (sygnalizacja dźwiękowa i pomarańczowa dioda z częstotliwością 2.5 Hz) na **Czas aktywacji alarmu [s]**. Sygnalizacja świetlna wyłącza się po ustaniu naruszenia.
- **Czas na zamknięcie przejścia po odblokowaniu na stałe [s]** – czas na systemowe zamknięcie przejścia, po **Otwarcu na stałe** lub **harmonogramie**. Po upływie czasu generowane jest zdarzenie **Zbyt długo odblokowane przejście na stałe** i następuje sygnalizacja dźwiękowa i świetlna pomarańczową diodą z częstotliwością 1Hz na **Czas aktywacji alarmu [s]** (przełącznik alarmowy nie zostaje wysterowany). Kolejne zdarzenia i sygnalizacja są wywoływane cyklicznie co **Czas na zamknięcie przejścia po odblokowaniu na stałe [s]**.

**11.4 – Opcje alarmowania** – umożliwiają dostosowanie sposobu alarmowania do potrzeb systemu.

- **Czas aktywacji alarmu [s]** – czas, przez który czytnik sygnalizuje sytuację alarmową (miganie diody oraz sygnalizacja dźwiękowa) – forsowania lub zbyt długo otwartego przejścia. Jeśli przyczyna alarmu nie ustanie, sygnalizacja dźwiękowa będzie powtarzana co 24 godziny. Sygnalizacja wizualna jest utrzymywana, aż do momentu usunięcia przyczyny alarmu. Sygnalizacja jest następująca:
  - **Forsowanie przejścia** – sygnał dźwiękowy ciągły, dioda miga na pomarańczowo z częstotliwością około 2/3 Hz na Czas aktywacji alarmu. Potem tylko sygnalizacja świetlna.
  - **Przytrzymanie drzwi** – sygnalizacja dźwiękowa i pomarańczowa dioda z częstotliwością około 2.5 Hz na **Czas aktywacji alarmu**. Sygnalizacja świetlna ustaje po **Czasie aktywacji alarmu**.
- **Włącz sygnał dźwiękowy czytnika w alarmie** – gdy opcja nie jest zaznaczona, alarm na czytniku sygnalizowany jest wyłącznie miganiem diody na pomarańczowo.
- **Zakończ alarmowanie po ustaniu naruszenia** – gdy opcja jest zaznaczona, to w przypadku wystąpienia alarmu (forsowania lub zbyt długo otwartego przejścia) sygnalizacja dźwiękowa i świetlna kasowana jest natychmiast po ustaniu przyczyny alarmu (zamknięciu przejścia). W przeciwnym wypadku alarm dźwiękowy sygnalizowany jest przez Czas aktywacji alarmu [s] oraz sygnalizacja świetlna alarmu (forsowanie) na czytniku i status na mapie będą trwały do przyłożenia uprawnionej karty na czytniku lub komendy operatora na nim.
- **Generuj alarm przy forsowaniu przejścia** – opcja umożliwia wyłączenie generowania alarmu w przypadku nieautoryzowanego otwarcia przejścia. Funkcja sygnalizacji zbyt długo otwartego przejścia będzie działać nadal.

**11.5 – Ustawienia wielokrotnego dostępu** – opcja umożliwia ustawienie czasu, po którym ponownie można użyć czytnika przez danego użytkownika. Zadziałanie opcji jest zależne od administratora systemu.

**11.6 – Nie generuj zdarzeń** – grupa opcji umożliwiających wyłączenie logowania niektórych zdarzeń w systemie.

**11.7 – Harmonogramy pracy przejścia** – opcja umożliwia odblokowanie przejścia na czas danego harmonogramu.

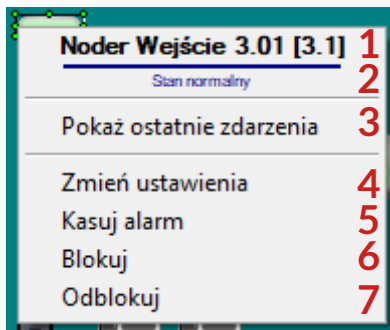
**11.8 – Funkcje dostępu uprawnionego** – umożliwiają dostosowanie zachowania czytnika i zdarzeń wysyłanych z kontrolera do potrzeb systemu.

- **Sygnalizuj dźwiękiem odczyt karty uprawnionej** – odznaczenie tej opcji spowoduje, że przyłożenie do czytnika uprawnionej karty sygnalizowane zostanie jedynie poprzez zmianę koloru diody na zieloną.
- **Włącz funkcję oczekiwania na przejście** – gdy opcja jest odznaczona, to natychmiast po przyłożeniu uprawnionej karty generowane jest zdarzenie **Zaliczono przejście**. Gdy opcja jest zaznaczona, zdarzenie **Zaliczono przejście** generowane jest dopiero po otwarciu drzwi. Również gdy ta funkcja jest włączona, możliwe są dwa inne ustawienia:
  - **Zaloguj rozpoczęcie oczekiwania na przejście** – zaznaczenie tej opcji spowoduje, że po przyłożeniu uprawnionej karty generowane jest dla użytkownika zdarzenie **Oczekiwanie na przejście**.
  - **Zaloguj brak przejścia** – zaznaczenie tej opcji spowoduje, że po przyłożeniu uprawnionej karty, jeśli drzwi nie zostaną otwarte, to po **Czas otwarcia przejścia [s]** zostanie wygenerowane zdarzenie **Brak wejścia po karcie uprawnionej**.

**11.9 – Pola opisu** – edytowalne pola umożliwiające wprowadzenie dowolnego opisu dla czytnika lub przejścia.











### 4.3 Noder Wejście

















Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego wejścia, należy kliknąć prawym klawiszem myszy na ikonie wejścia. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.






1 - **Nazwa wejścia** - aktualna nazwa wejścia.

2 - **Status wejścia** - aktualny status wejścia:

Aktualny status	Ikona	Nazwa Ikony	Opis
Stan normalny		Drzwi	Wejścia będące w stanie Wyłączone/Normalny (Opcja <b>Odwróć logikę</b> odznaczona)
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	
		Kłódka	

		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	
Aktywny		Drzwi	Ikony wejść w stanie aktywnym (opcja <b>Odwróć logikę</b> odznaczona). Dla typów powiadomień <b>Alarm</b> i <b>Uszkodzenie</b> ikony dodatkowo będą migać z częstotliwością 1 Hz.
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	
		Kłódka	
		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	

Wyłączoney		Drzwi	Wejście wyłączone przez operatora.
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	
		Kłódka	
		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	

**3 – Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego wejścia (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).

**4 – Zmień ustawienia** – opcja wyświetla okno ustawień wejścia, w którym można je dezaktywować.

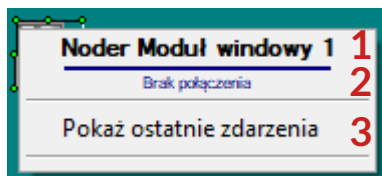
**5 – Kasuj alarm** – opcja nie jest używana w systemie kontroli dostępu.

**6 – Blokuj** – opcja nie jest używana w systemie kontroli dostępu.

**7 – Odblokuj** – opcja nie jest używana w systemie kontroli dostępu.




## 4.4 Noder Moduł windowy

Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego modułu windowego, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na jego ikonie. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



**1 – Nazwa modułu windowego** – aktualna nazwa modułu windowego.

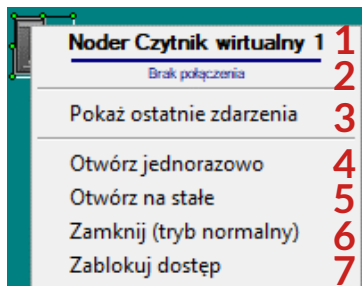
**2 – Status modułu windowego** – aktualny status modułu windowego:

Aktualny status	Ikona	Opis
Połączono		status informujący o prawidłowym połączeniu z modułem.
Brak połączenia		status informujący o braku połączenia modułu z kontrolerem lub pracę kontrolera w offline.
Stan nieznany		status informujący o nieznanym stanie modułu.

**3 – Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego modułu windowego (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).




## 4.4.1 Noder Piętro

Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego modułu windowego, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na jego ikonie. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



1 – **Nazwa modułu windowego** – aktualna nazwa modułu windowego.

2 – **Status modułu windowego** – aktualny status modułu windowego:

Aktualny status	Ikona	Opis
Połączono		status informujący o prawidłowym połączeniu czytnika przypisanego do danego piętra.
Brak połączenia		status informujący o braku połączenia z czytnikiem przypisanym do danego piętra.
Odblokowano		status informujący o wysterowaniu przekaźnika danego piętra po przyłożeniu uprawnionej karty lub przez operatora.

3 – **Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego modułu windowego (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).

4 – **Otwórz jednorazowo** – funkcjonalność umożliwiająca wysterowanie przekaźnika modułu na określony czas (domyślnie 4s). Czas ten można zmienić w parametrze danego czytnika **Czas otwarcia styku [s]**.

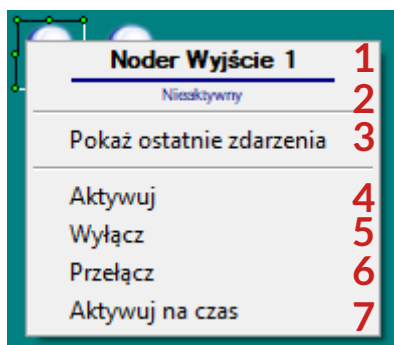
5 – **Otwórz na stałe** – funkcjonalność pozwalająca na wysterowanie przekaźnika modułu na stałe, aż do momentu wywołania komendy **Zamknij**. W danym czasie można korzystać z piętra bez użycia identyfikatora.

6 – **Zamknij (tryb normalny)** – opcja umożliwiająca systemowe zamknięcie przekaźnika modułu, po jego wcześniejszym otwarciu (**Otwórz jednorazowo**, **Otwórz na stałe**). W celu skorzystania z danego piętra należy użyć uprawnionego identyfikatora.

7 – **Zablokuj dostęp** – opcja umożliwiająca systemowe zablokowanie przekaźnika modułu po komendzie administratora. Przyłożenie uprawnionej karty nie otworzy przekaźnika.

## 4.5 Noder Wyjście


















Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego wyjścia, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na jego ikonie. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



1 – **Nazwa wejścia** – aktualna nazwa wejścia.

2 – **Status wejścia** – aktualny status wejścia:


Aktualny status	Ikona	Nazwa ikony	Opis
Nieaktywny		Drzwi	wyjścia będące w stanie nieaktywnym (Opcja <b>Odwróć logikę</b> odznaczona).
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	

		Kłódka	
		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	
Aktywny		Drzwi	wyjścia będące w stanie aktywnym (Opcja <b>Odwróć logikę</b> odznaczona).
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	
		Kłódka	
		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	

- 3 – **Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego wyjścia (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).
- 4 – **Aktywuj** – opcja aktywuje wyjście przekaźnikowe.
- 5 – **Wyłącz** – opcja dezaktywuje wyjście przekaźnikowe.
- 6 – **Przełącz** – opcja zmienia stan wyjścia przekaźnikowego na odwrotny.
- 7 – **Aktywuj na czas** – opcja generuje sygnał prostokątny na wyjściu przekaźnikowym. W przykładzie poniżej **Czas pojedynczego impulsu** oznaczono na zielono, a **Liczba impulsów** = 3.

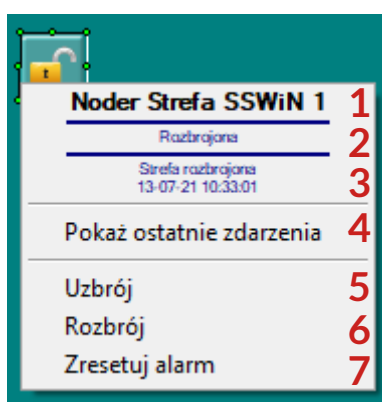


## 5. Wizualizacja systemu sygnalizacji włamania i napadu Noder

W celu uruchomienia odpowiedniego interfejsu zawierającego wizualizację Strefę SSWiN Noder, należy przesunąć kursor myszy do prawego górnego rogu ekranu, a następnie po wyświetleniu się paska szybkiego dostępu, wybrać ikonę otwierającą listę interfejsów . W kolejnym kroku z wyświetlonej listy należy wybrać dany interfejs.







### 5.1 Noder Strefa SSWiN

Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danej strefy, należy kliknąć prawym klawiszem myszy jej ikonę. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



**1 – Nazwa kontrolera** – aktualna nazwa kontrolera.

**2 – Aktualny status** – przedstawiony jest aktualny status kontrolera:

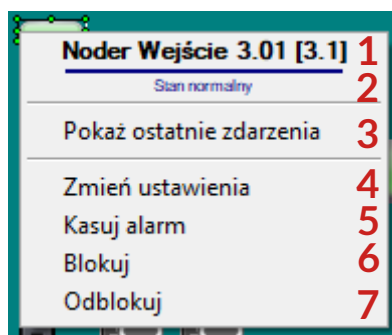
Aktualny status	Ikona	Opis
Rozbrojona		status informujący o rozbrojonej strefie.
Uzbrojona		status informujący o uzbrojeniu strefy. Alarm zostanie aktywowany po naruszeniu wejścia w strefie.
Uszkodzenie		status informujący o uszkodzeniu czujki w strefie. Występuje po zwarceniu kabli sygnałowych dla wejść EOL/2EOL.
Sabotaż		status informujący o uszkodzeniu czujki w strefie. Występuje po aktywacji wyjścia czujki dla wejść EOL/2EOL.
Nie gotowa do uzbrojenia		status informujący o braku możliwości uzbrojenia strefy np. przez aktywne wyjście czujki w strefie.
Alarm		status informujący o wystąpieniu alarmu w strefie.

**3 – Ostatnia akcja** – przedstawiona ostatnia akcja na strefie wraz z czasem jej wystąpienia.

- 4 – **Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danej strefy (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).
- 5 – **Uzbrój** – opcja pozwala uzbroić strefę przez operatora. Aby uzbrojenie było możliwe strefa musi być gotowa do uzbrojenia (status **Rozbrojona**).
- 6 – **Rozbrój** – opcja pozwala rozbroić strefę przez operatora.
- 7 – **Kasuj alarm** – opcja pozwala kasować alarmy, które wystąpiły w strefie.


















## 5.2 Noder Wejście


















Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego wejścia, należy kliknąć prawym klawiszem myszy na ikonie wejścia. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.




















- 1 – **Nazwa wejścia** – aktualna nazwa wejścia.
- 2 – **Status wejścia** – aktualny status wejścia:

Aktualny status	Ikona	Nazwa ikony	Opis
Stan normalny		Kontaktron	status informujący o normalnym stanie wyjścia czujki przy rozbrojonej strefie.
		Sygnalizator	
		Kontaktron	
		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	

		PIR 360	
		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	
Uzbrojony		Kontaktron	status informujący o normalnym stanie wyjścia czujki przy uzbrojonej strefie.
		Sygnalizator	
		Kontaktron	
		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	
		PIR 360	
		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	
Zablokowany		Kontaktron	status informujący o zablokowaniu wejścia. Zmiana stanu czujki nie będzie rozpoznawana.
		Sygnalizator	
		Kontaktron	

		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	
		PIR 360	
		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	
Aktywny		Kontaktron	status informujący o aktywacji wejścia gdy strefa nie jest uzbrojona.
		Sygnalizator	
		Kontaktron	
		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	
		PIR 360	
		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	

<b>Sabotaż</b>		Kontakttron	status informujący o sabotażu czujki. Typ wejścia kontrolera pozwalający osiągnąć stan to EOL/2EOL.
		Sygnalizator	
		Kontakttron	
		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	
		PIR 360	
		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	
<b>Uszkodzenie</b>		Kontakttron	status informujący o uszkodzeniu czujki. Typ wejścia kontrolera pozwalający osiągnąć stan to EOL/2EOL.
		Sygnalizator	
		Kontakttron	
		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	
		PIR 360	

		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	
Alarm		Kontaktron	status informujący o alarmie po naruszeniu czujki.
		Sygnalizator	
		Kontaktron	
		ROP	
		Przycisk napadowy	
		PIR	
		PIR 360	
		Czujka sejsmiczna	
		Czujnik dymu	
		Biało-żółta żarówka	

**3 – Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego wejścia (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).

**4 – Zmień ustawienia** – opcja wyświetla okno ustawień wejścia, w którym można je dezaktywować.

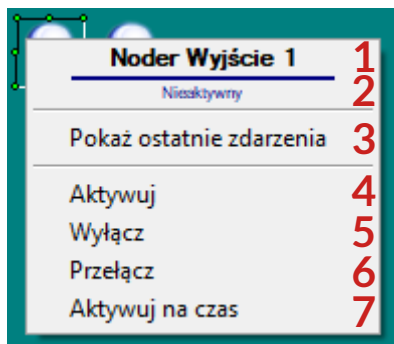
**5 – Kasuj alarm** – opcja pozwala kasować alarmy na wejściu.

**6 – Blokuj** – opcja pozwala zablokować wejście. Stan czujki nie jest sprawdzany w systemie.

**7 – Odblokuj** – opcja pozwala odblokować wejście po jego zablokowaniu.











### 5.3 Noder Wyjście

















Aby wyświetlić menu kontekstowe dotyczące danego wyjścia, należy kliknąć prawym przyciskiem myszy na jego ikonie. W kolejnym kroku należy wybrać z wyświetlonej listy odpowiednią akcję.



1 – **Nazwa wyjścia** – aktualna nazwa wyjścia.

2 – **Status wyjścia** – aktualny status wyjścia:

Aktualny status	Ikona	Nazwa ikony	Opis
Nieaktywny		Drzwi	wyjścia będące w stanie nieaktywnym (Opcja <b>Odwróć logikę</b> odznaczona).
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	
		Kłódka	

		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	
Aktywny		Drzwi	wyjścia będące w stanie aktywnym (Opcja <b>Odwróć logikę</b> odznaczona).
		Kontaktron	
		Przycisk ewakuacyjny	
		Przycisk wyjścia	
		Zielono-czerwona żarówka	
		Zielono-czerwony sygnalizator	
		Zielono-czerwony LED	
		Wejście modułu	
		Wyjście modułu	
		Kłódka	
		Przełącznik	
		Biało-zielona żarówka, Biało-czerwona żarówka, Biało-żółta żarówka	
		Biało-żółty sygnalizator	

- 3 – **Pokaż ostatnie zdarzenia** – opcja pozwalająca na otwarcie okna, w którym wyświetlane będą zdarzenia dotyczące danego wyjścia (od ostatniego zalogowania operatora systemu na danej stacji klienckiej, ale nie więcej niż 50 zdarzeń).
- 4 – **Aktywuj** – opcja aktywuje wyjście przekaźnikowe.
- 5 – **Wyłącz** – opcja dezaktywuje wyjście przekaźnikowe.
- 6 – **Przełącz** – opcja zmienia stan wyjścia przekaźnikowego na odwrotny.
- 7 – **Aktywuj na czas** – opcja generuje sygnał prostokątny na wyjściu przekaźnikowym. W przykładzie poniżej **Czas pojedynczego impulsu** oznaczono na zielono, a **Liczba impulsów** = 3.

